



Fiche d'activité A

Mon insecte à moi

Nom :

Date :

➔ **Dessine un insecte, réel ou inventé.**

L'important, c'est que ton insecte présente les bonnes caractéristiques.

➔ À l'aide de boîtes de texte et de flèches, identifie les parties de ton insecte.



Fiche d'activité B

Le jeu des arthropodes

Nom :

Date :

→ Relie les insectes appartenant à la même famille.

