

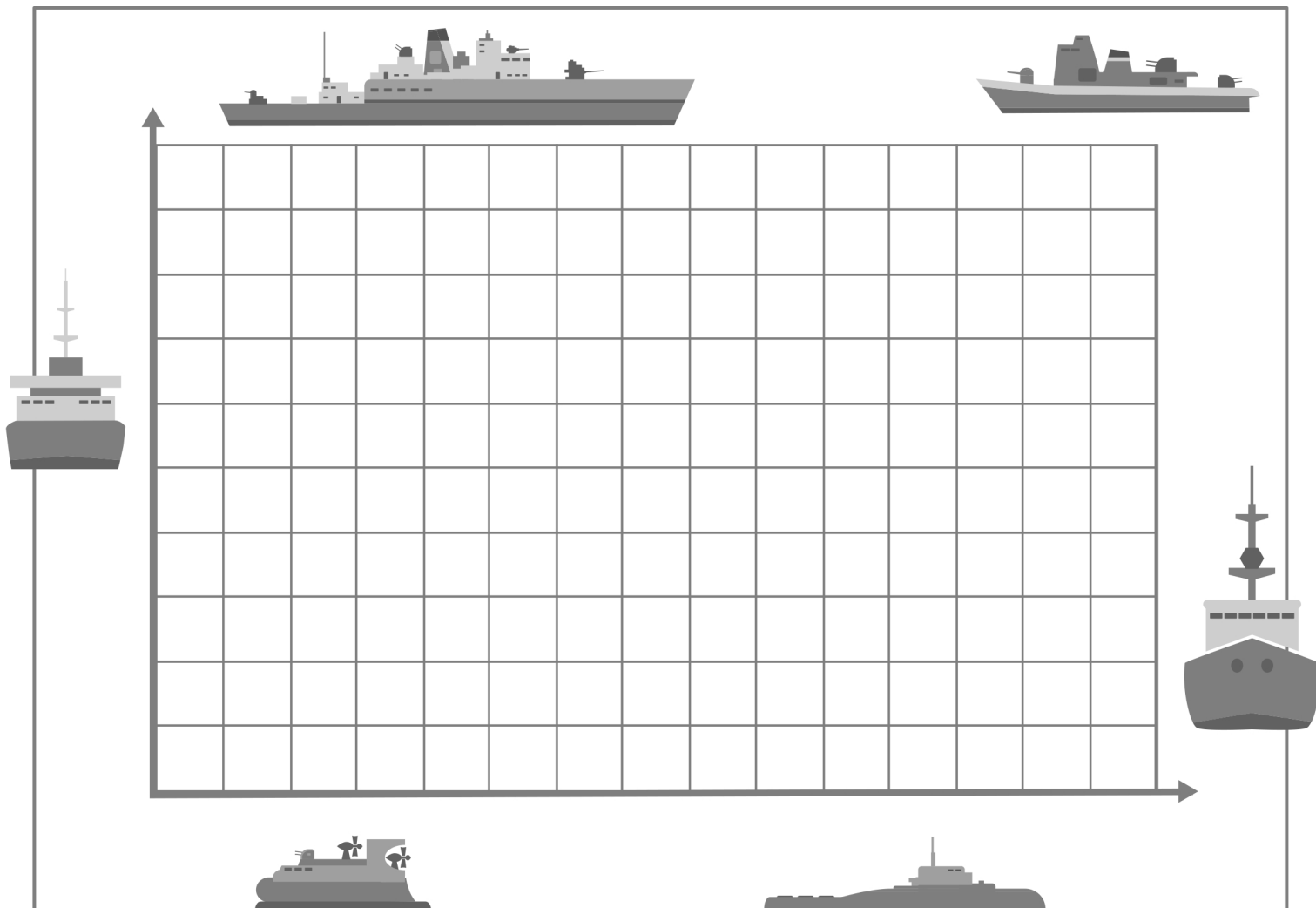


Fiche d'activité A

Où se trouvent les sous-marins?

Nom :

Date :



L'élève qui contrôle les sous marins:

- Lorsque l'autre joueur/joueuse vise un point
- en nommant ses coordonnées, tu dois dire s'il
- touche un sous-marin ou non.
- Il faut faire « **Kaboom!** » si le coup à touché
- et « **Plouf!** » si ça manque...
- Si tous les points d'un même sous-marin sont
- touchés, il coule!

L'élève qui cherche les sous marins:

- Tu dois essayer de « **découvrir** » un sous
- marin au complet.
- Pour y arriver, tu dois viser un point à la fois
- en nommant ses coordonnées.
- Garde des notes sur ta feuilles des points que
- tu as déjà essayés et des points qui ont
- touchés.



Fiche d'activité B

La carte céleste

Nom :

Date :

